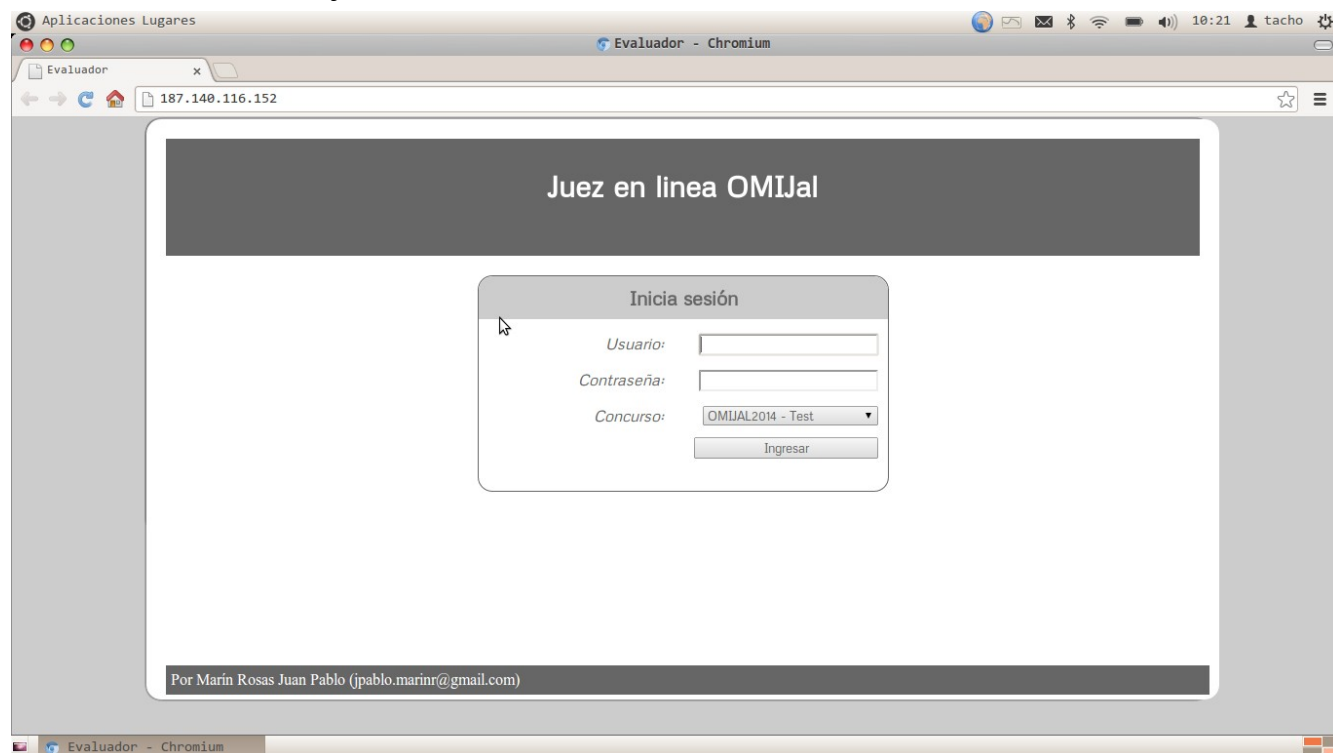
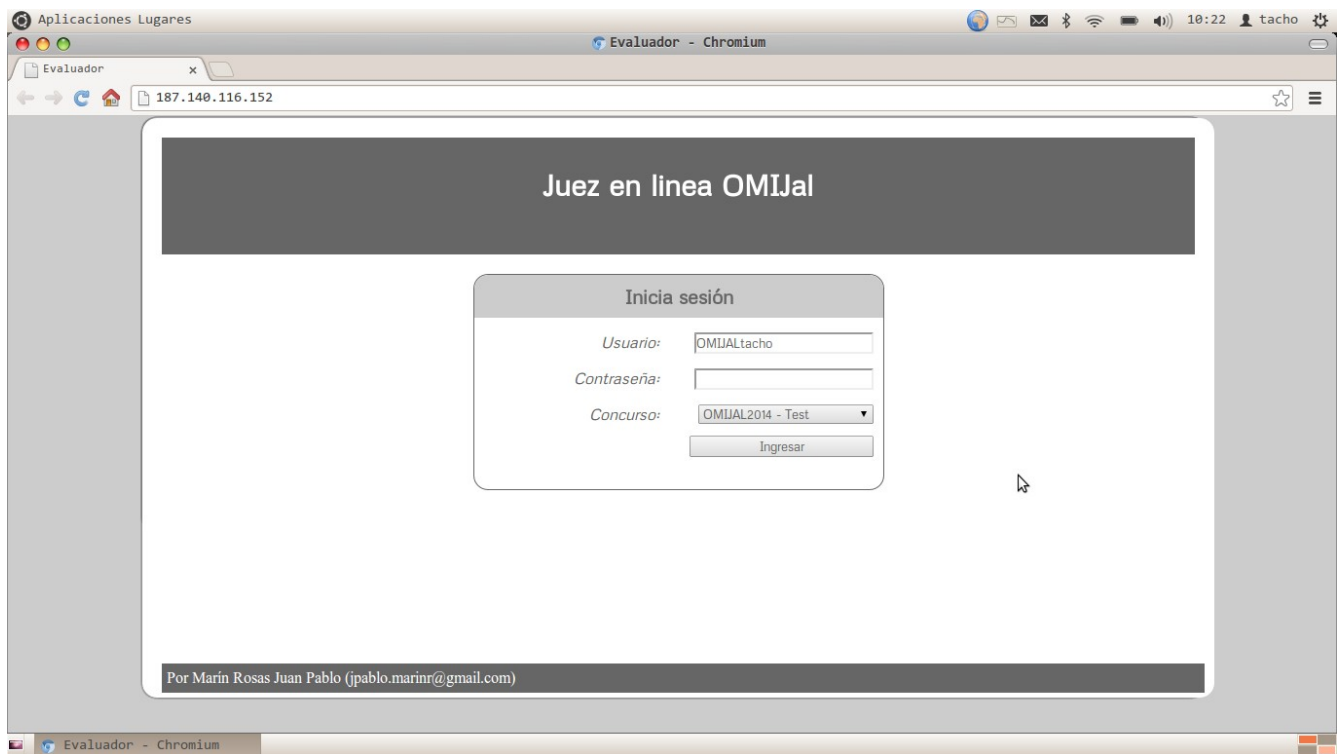
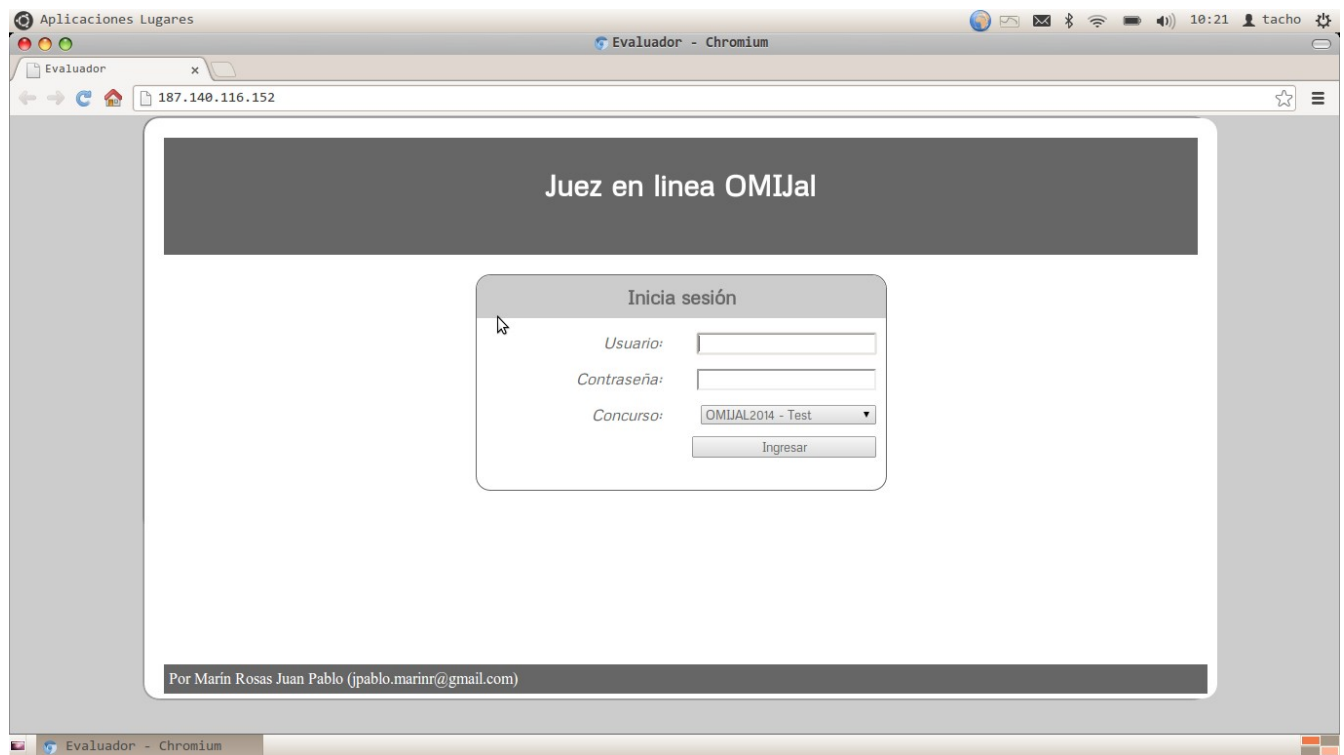


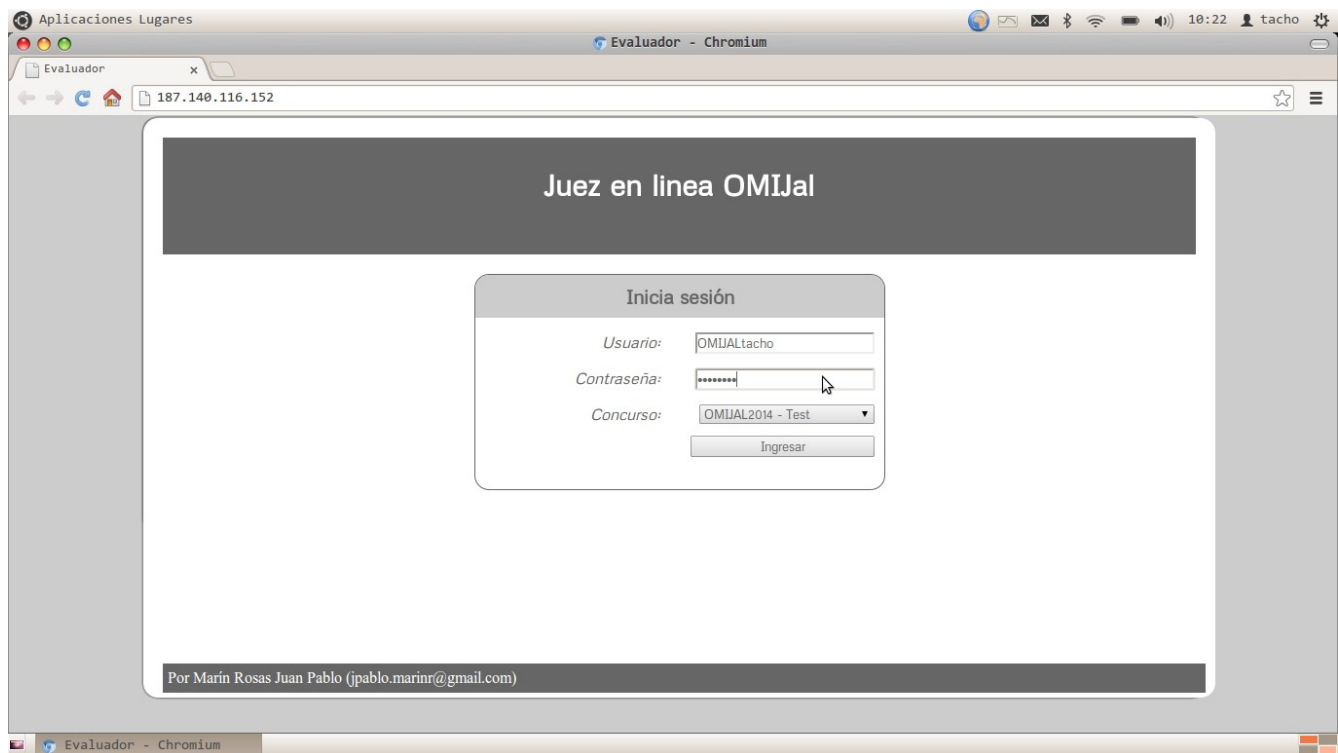
Manual de usuario Juez Omijal



Por Tacho

Una vez en la página del juez, ingresamos nuestros datos de usuario.





Es importante elegir el concurso al cual fuiste inscrito.



Al ingresar, nos saldrá la siguiente ventana



A la izquierda se encuentra un menú con 4 opciones.

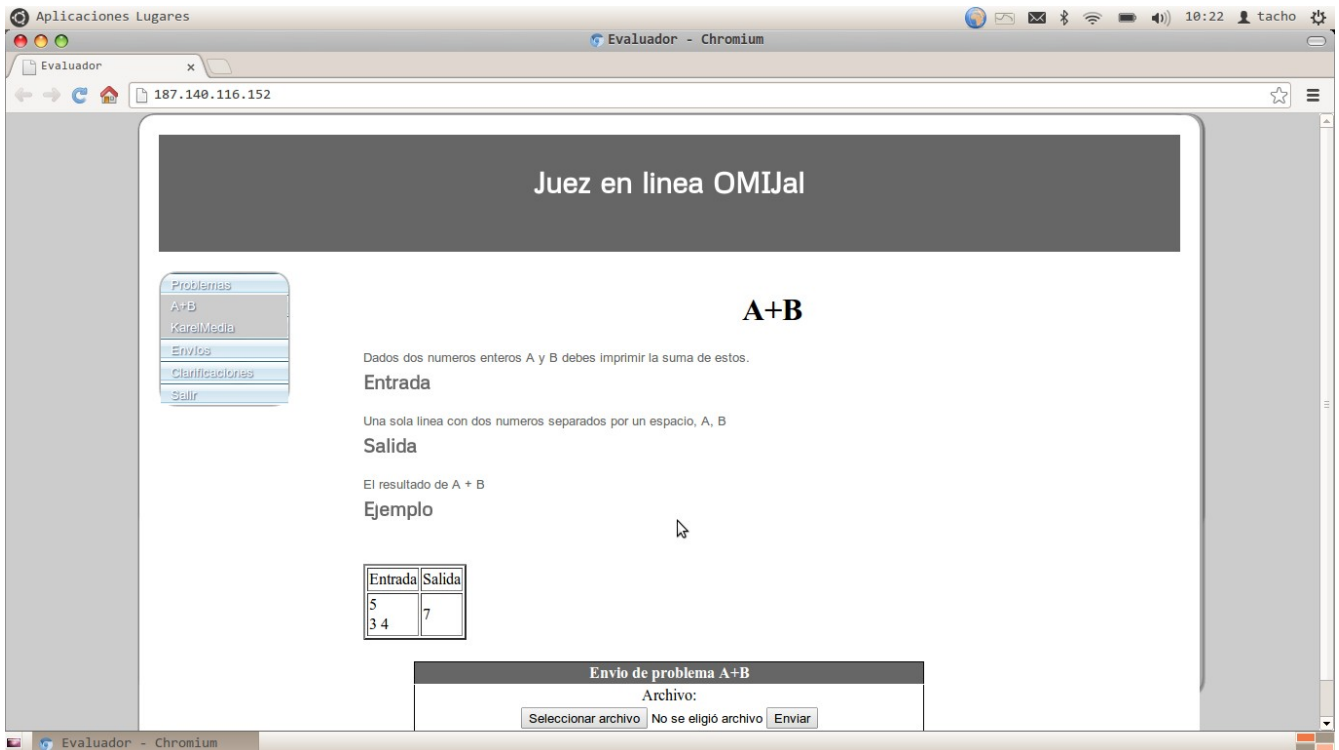
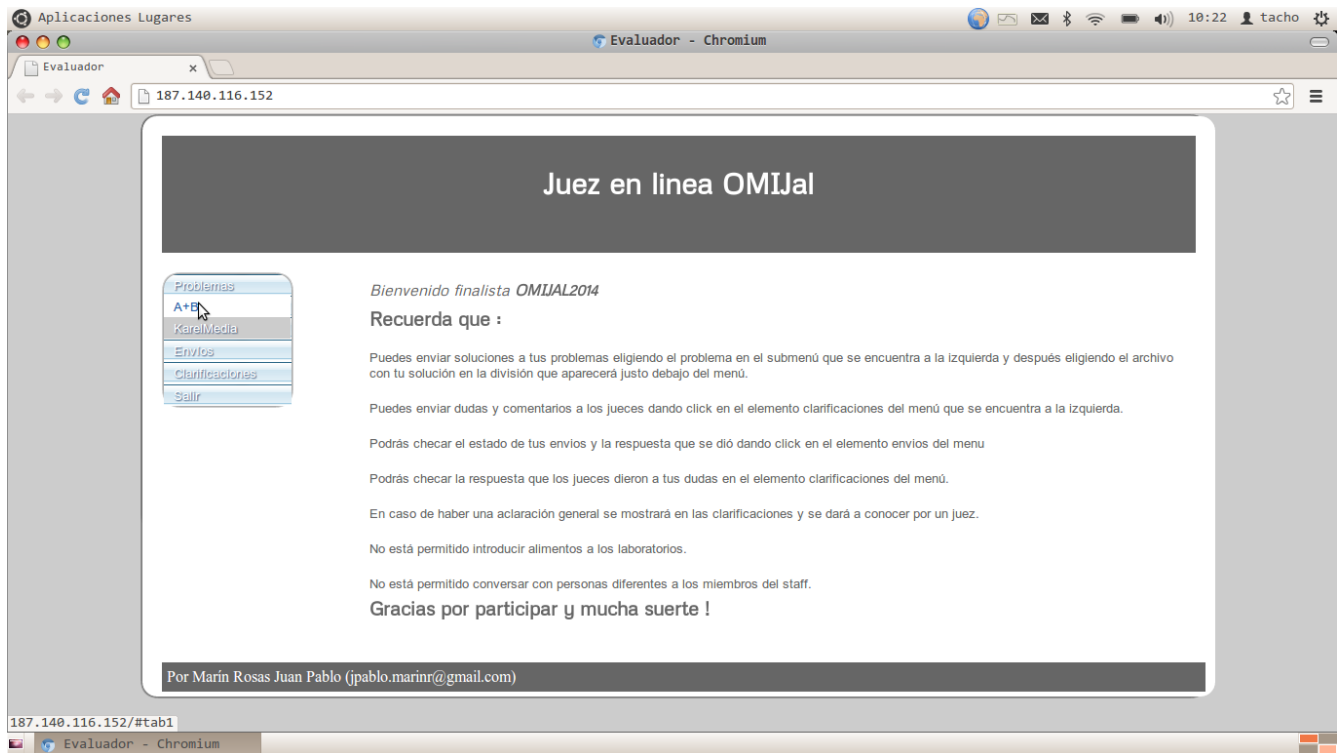
Problemas : Nos muestra los problemas que hay en el examen. Si queremos enviar algún problema a evaluar debemos hacer click en el nombre del problema.

Envíos : Nos muestra todos los envíos que hemos hecho durante el concurso y los puntos obtenidos en cada uno.

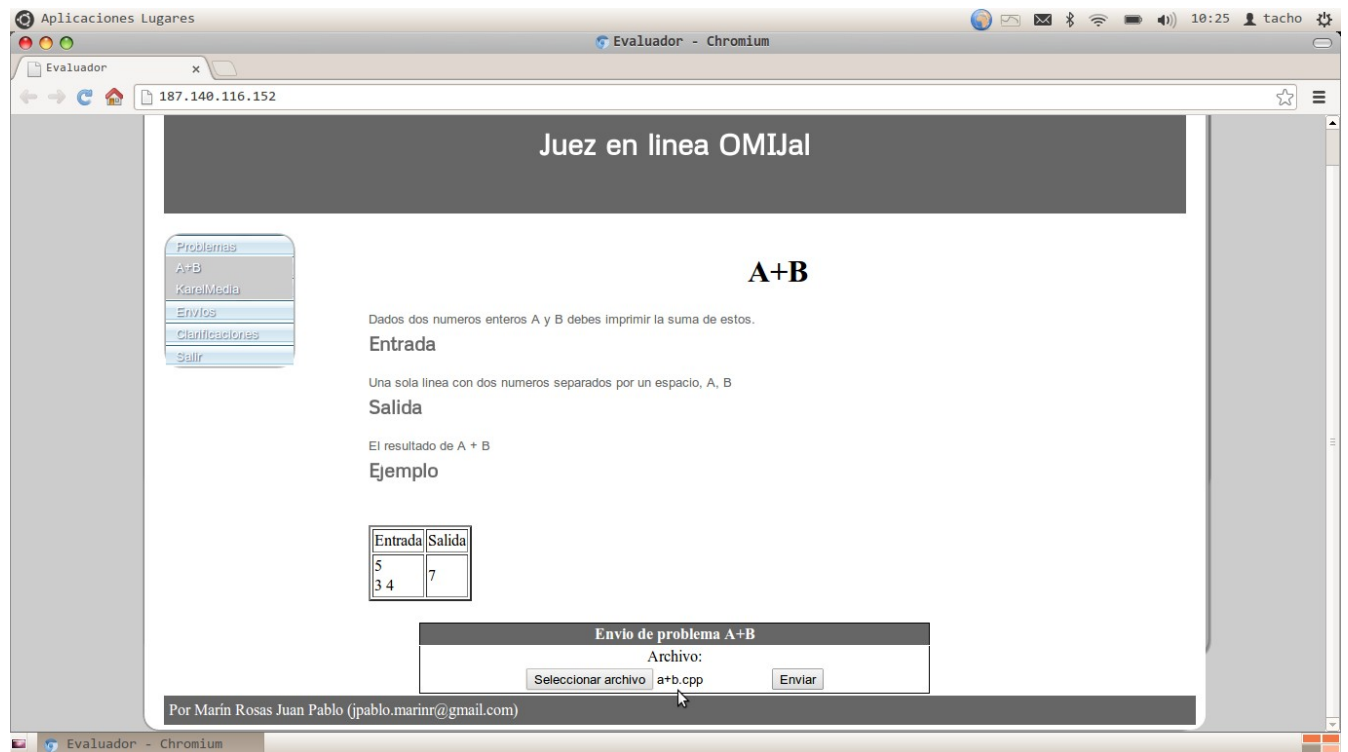
Clarificaciones : Aquí se envían las dudas respecto a los problemas. Las preguntas deben de ser lo más directas posibles, de modo que se pueda responder con un sí o un no. En algunas ocasiones, los jueces responderán “sin comentarios” cuando consideren que al responder tu pregunta puedan revelar información que es parte de la solución del problema y es algo que tu debes descubrir por ti mismo.

Salir : Cierra la sesión.

Para enviar un problema, hacemos click en el nombre del problema que queremos enviar.



Dar click en el boton "Seleccionar archivo" en la parte inferior y elegimos el archivo que se quiere enviar. Una vez seleccionado dar click en enviar.



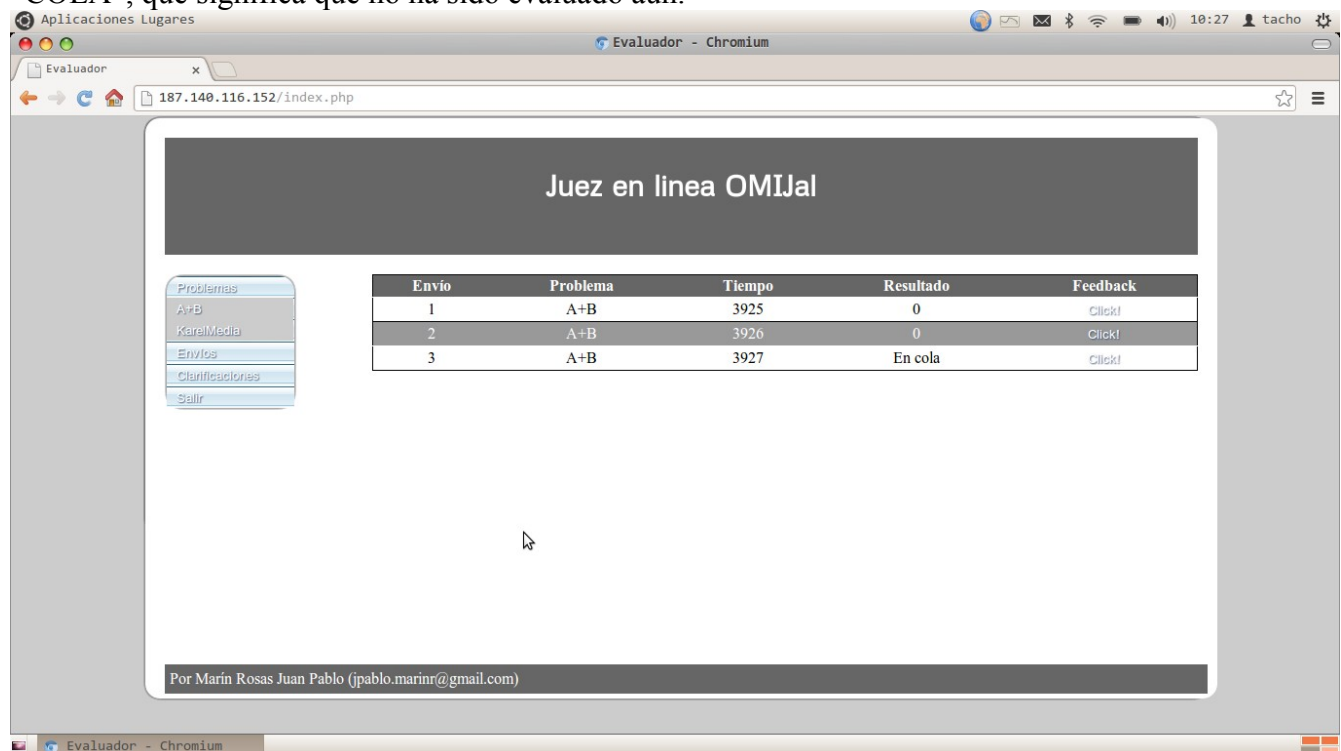
Nos regresará a la página inicial.



Para poder ver la calificación de nuestros envíos damos en click en la sección envíos.



Nos mostrará todos los envíos y su situación. Puede tener una calificación de 0 a 100 o el mensaje “COLA”, que significa que no ha sido evaluado aún.



Aplicaciones Lugares Evaluador - Chromium

187.140.116.152/index.php

Juez en linea OMIJal

Problemas

A+B

KarelMedia

Envíos

Clasificaciones

Salir

Envío	Problema	Tiempo	Resultado	Feedback
1	A+B	3925	0	Click!
2	A+B	3926	0	Click!
3	A+B	3927	100	Click!

Por Marin Rosas Juan Pablo (jpablo.marinr@gmail.com)

Durante el examen se tomará en cuenta el envío con mas puntos, por lo que si obtienes un envío con 60 puntos y después uno con 0, no perderás los puntos que tenias. Si quieres saber por qué tienes mal tu problema, debes dar click en el botón “feedback”, donde nos abrirá en otra pestaña el mensaje de error.

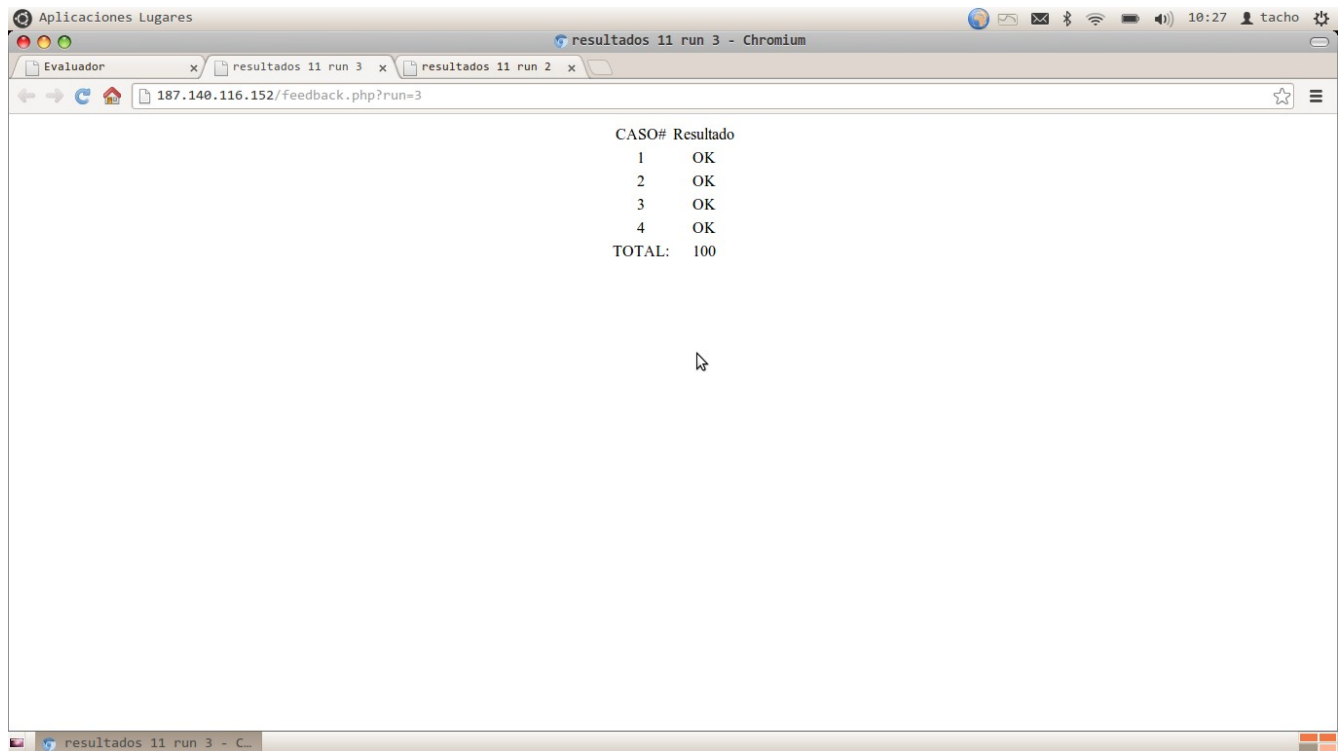
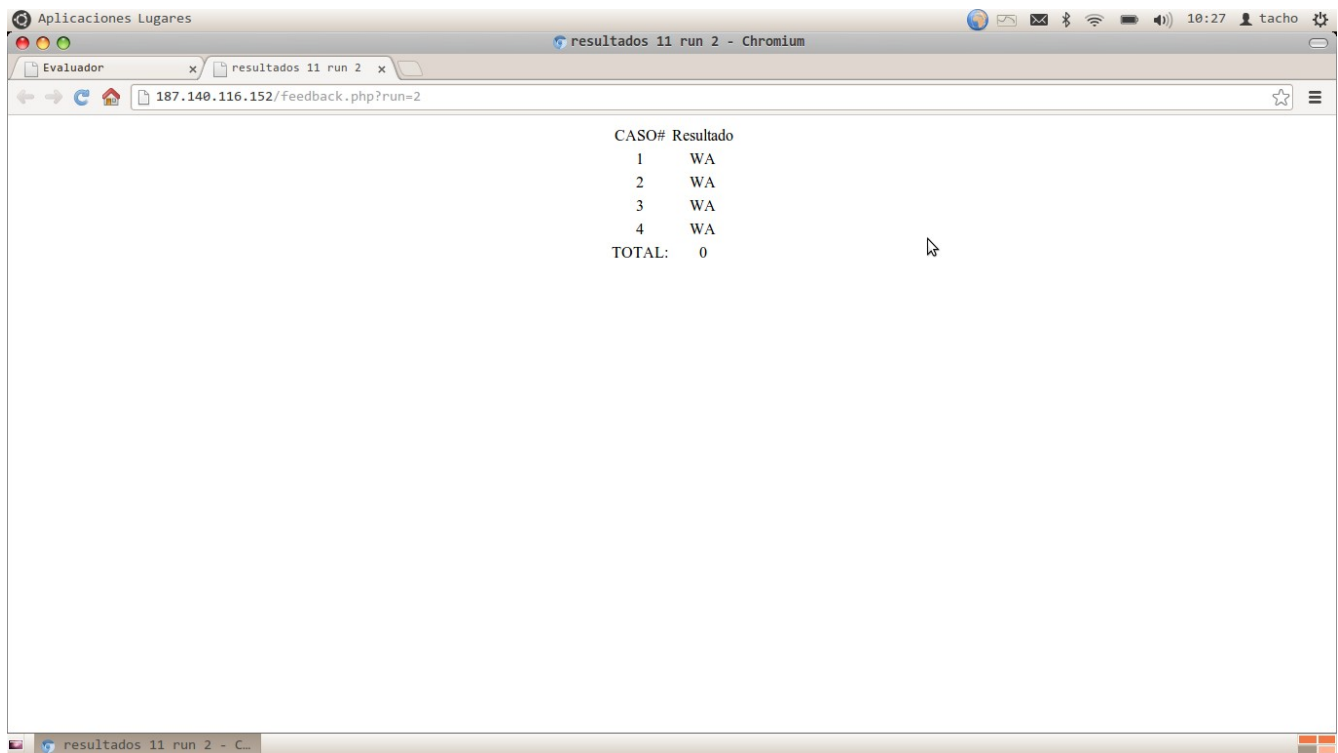
WA: Respuesta incorrecta. Significa que la salida de tu programa es diferente a la de los jueces.

CE :Error de compilación. Ocurre cuando el código que enviaste tiene errores de compilación, además dará la respuesta directa del compilador.

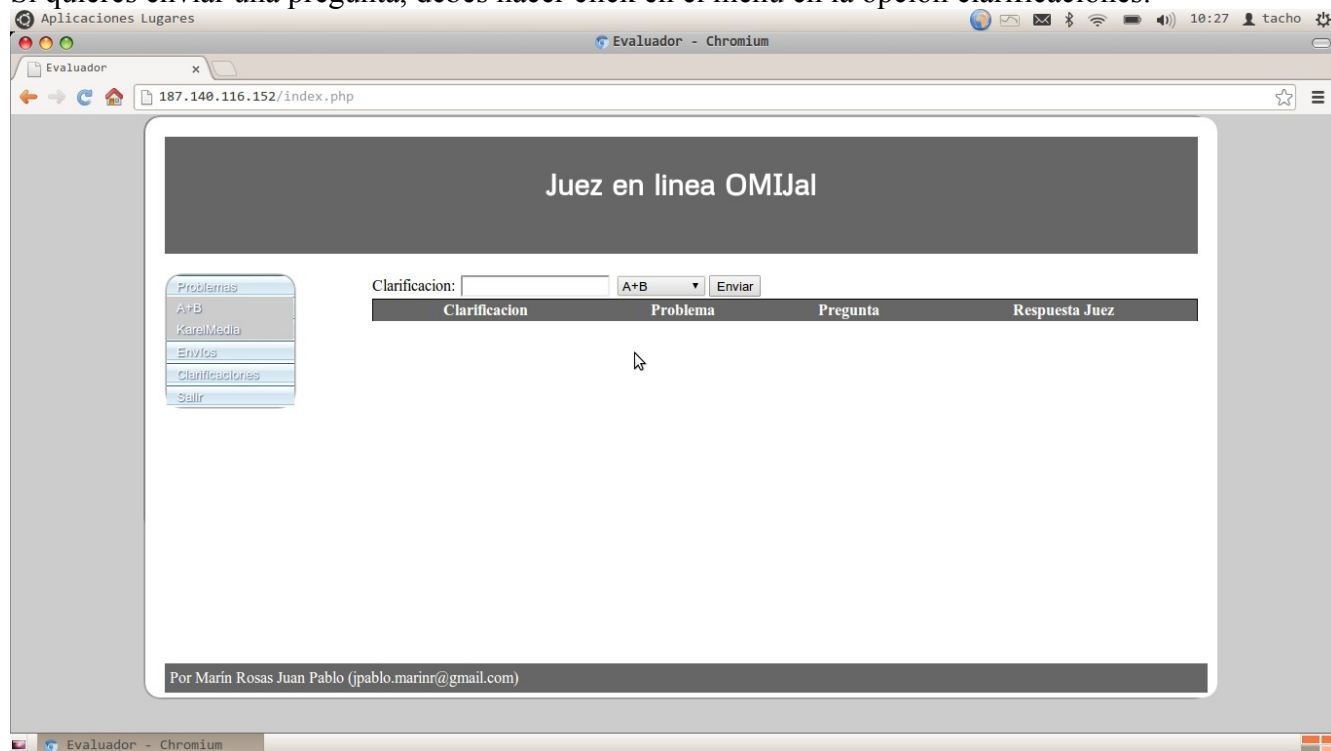
TLE: Tiempo límite excedido. Si tu programa tarda mucho en calcular la respuesta aparecerá este error, que significa que el evaluador no espero a que diera la salida, lo cual se considera como una respuesta incorrecta.

RTE: Error en tiempo de ejecución. Ocurre cuando el programa termina su ejecución y retorna un valor diferente de 0 (Por eso es importante que tu programa retorne 0). Cuando realizas una operación inválida, como acceder a una dirección fuera de un arreglo, divisiones por 0, etc, el programa es detenido en ese momento y retorna cualquier dato basura. En karel pudo ser provocado por el choque con un muro o tomar zumbadores de donde no habían, en este caso el juez dirá la situación de error.

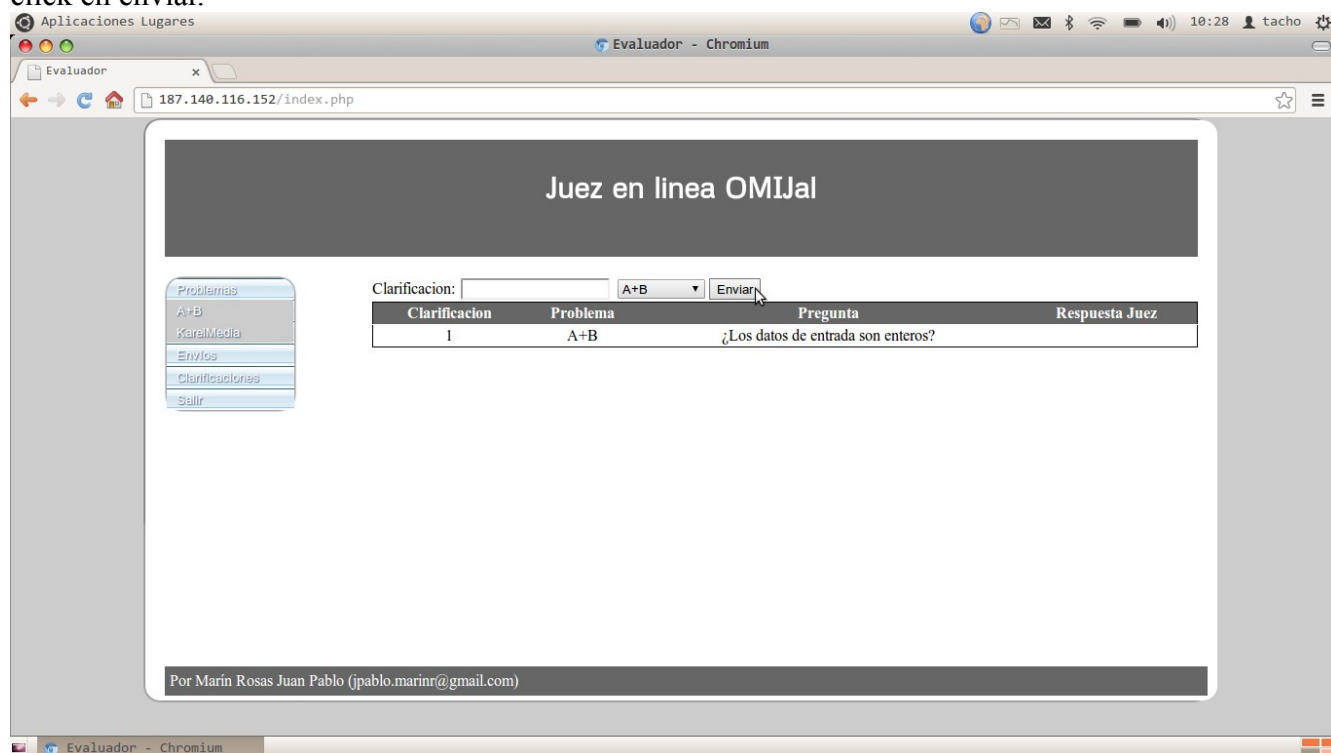
OK: Significa que todo salió a la perfección y tu programa respondió bien al caso de prueba.



Si quieres enviar una pregunta, debes hacer click en el menú en la opción clarificaciones.



Debes escribir tu pregunta en el campo clarificación y elegir a que problema corresponde. Despues das click en enviar.



Debes ser paciente y esperar a que los jueces respondan tu pregunta.

